

# AUSZUG

## Wipfelforscher-Rallye auf dem Baumwipfelpfad Fischbach

- Die folgenden Aufgaben sollten in Kleingruppen von 3-4 Kindern gelöst werden.
- Es handelt sich dabei um Aufgaben, die teilweise mit Hilfe der Infostationen auf dem Pfad und zum Teil durch praktische Versuche unter Verwendung der Materialien in der Wipfelforscher-Tasche gelöst werden können.
- Bei jeder Aufgabe werden Punkte verteilt, die am Ende der Rallye zu einer Gesamtsumme addiert werden. Wenn alle Aufgaben richtig gelöst wurden, kann mit Hilfe des ermittelten Zahlencodes die „Wipfelruhe“ geöffnet werden.

### Baumwipfelpfad

(Bei der Lösung dieser Aufgaben helfen dir zwei Materialien, die du mitbekommen hast)

**Frage 1.** Der Baumwipfelpfad führt in verschiedenen Höhen durch die Baumkronen.

Deine erste Aufgabe besteht darin verschiedene Höhen an folgenden Punkten des Pfades zu messen:

- Beim Schild „Sommerzeit“ auf der Eingangsrampe (50 Punkte)
- Auf der obersten Plattform des höchsten Turmes (100 Punkte)
- An der Station „Eulenhoren“ (200 Punkte)

 m m m

Bitte immer vom höchsten Geländerholm aus messen.

Die gemessene Höhe in Metern, die der Zahl 20 am nächsten kommt, gibt eure Punkte für Aufgabe 1.

Punkte Aufgabe 1.

**Frage 3.** Auf dem Steg des Wipfelpfades seht ihr in Höhe der Blattspurenstation eine Kiefer dicht am Geländer. Wie alt ist die Kiefer?

(Tipp: Bäume wachsen in jedem Jahr ein Stück in die Breite und bekommen einen neuen Jahresring. Wenn man weiß, wie dick ein durchschnittlicher Jahresring einer Kiefer ist, kann man durch eine einfache Messung das Alter unserer Kiefer bestimmen)

Punkte Aufgabe 3.

**Frage 6.** Bäume haben unterschiedliche Strategien mit denen sie ihren Samen verbreiten.

Es gibt Samen, die fallen wie ein Stein vom Baum, andere trudeln wie ein Propeller nach unten und wieder andere bilden eine Art Fallschirm mit dem sie zu Boden schweben.

Bastle aus dem beigefügten Bastelbogen diese drei Samentypen nach und lasse sie von Turm 18 auf dem Boden fallen. Messe bei jedem Samemodell die Zeit, die es benötigt bis es auf dem Boden landet.

- Propellersamen           **(30 Punkte)**
- Fallschirmsamen       **(50Punkte)**
- „Kugel-Fallsamen“   **(70 Punkte)**

Sek
-----

Sek
-----

Sek
-----

Das Samenmodell, das am längsten braucht bis es auf dem Boden gelandet ist gibt deine Punkte für Aufgabe 3.

Punkte Aufgabe 6.

**Frage 18.** Die Rutschbahn des Baumwipfelpfades hat eine Länge von ca. 40 m. Ermittelt die Geschwindigkeit mit der ihr rutscht in Meter pro Sekunde (m/s) und in Kilometer pro Stunde (km/h).

Person 1 \_\_\_\_\_ Person 2 \_\_\_\_\_ Person 3 \_\_\_\_\_ Person 4 \_\_\_\_\_